

Presidente SPC:

César Beltrán

Dirección de Publicaciones:

Marco Coral.
Liliana Mamani.
Dennis Barrios.
Raquel Patiño.
Luz Montoya.

Colaboradores:

Omar U. Flórez
Luiz M. Garcia.

Contenido:

La Computación en el Brasil
Noticias
Convocatorias
Investigando en Pregrado
Llamada de trabajos JPC
Eventos por realizarse

Dirección de contacto:

publicaciones@spc.org.pe

Página WEB:

<http://www.spc.org.pe>

Presentación

Investigación se puede definir como la acción y el efecto de realizar actividades intelectuales y experimentales de modo sistemático con el propósito de aumentar los conocimientos sobre una determinada materia o área de estudio.

La investigación a nivel universitario nos ayuda a mejorar, porque nos permite establecer contacto con la realidad, constituye un estímulo para la actividad intelectual creadora y ayuda a desarrollar una curiosidad creciente acerca de la solución de problemas, además contribuye al desarrollo de la persona y de las sociedades que la practican.

En el Perú, al igual que en otros países del continente, la investigación a nivel universitario ha sorteado incontables obstáculos durante los últimos años y, a pesar de los esfuerzos realizados por distintas universidades e instituciones, de la creación de centros de investigación y de una

mejora notable en las condiciones para conseguir aportes financieros, aún no ha sido posible tener una producción académica acorde a las necesidades del país, la investigación sigue siendo un tabú, la mayoría de egresados universitarios no cree en la investigación y tampoco la practica, por esa razón creemos que es necesario que en nuestro país se reoriente la enseñanza universitaria, incorporando actividades de investigación más agresivas, nuevas políticas, vinculación con centros de investigación de primer nivel y el desarrollo de actividades interdisciplinarias e interinstitucionales, complementadas activamente con políticas que den soporte efectivo a la investigación.

La SPC cree firmemente que el camino al desarrollo y la mejora del país esta en la investigación. La presente edición muestra 2 artículos sobre experiencias en investigación en el Perú y fuera de él.

El equipo de publicaciones

Artículos de Opinión

La Computación en el Brasil

Por: Dc. Luiz M. Garcia Gonçalves
lmarcos@dca.ufrn.br



La computación como área de investigación aún es muy joven en el Brasil. Esta área en sí, se inició de forma corporativa, atendiendo a empresas a pequeña escala, a partir de 1960, con las grandes computadoras como las IBM, UNISYS, etc.

A partir de 1980, con la llegada de las microcomputadoras, la investigación en computación tomó una forma definitiva, con un gran salto. Las investigaciones actuales reflejan todos los aspectos de la com-

putación, incluyendo hardware y software. Hasta 1990, las líneas de investigación incluían un aproximado de cinco grandes áreas tradicionales, tales como el procesamiento gráfico, sistemas operativos, bases de datos, ingeniería de Software, optimización e inteligencia artificial.

Para finales de la década de 1970, fue creada la Sociedad Brasileira de Computación (SBC), la misma pasó a congrega los objetivos de la comunidad de investigación en computación. La SBC tuvo su primera sede en la Universidad Federal de Rio de Janeiro, donde se quedó hasta mediados de la década de 1990, cuando fue transferida para la Universidad Federal de Rio Grande do Sul, donde permanece hasta la actualidad. Dentro de la jerarquía de la SBC fueron creadas varias comunidades. Al inicio solo eran seis grandes líneas de investigación, pero hoy son más de 20, que comenzaron a surgir a partir de la división de las líneas tradicionales, principalmente a partir de la década de 1990. Hoy tenemos en la SBC muchas comunidades consi-

La Computación en el Brasil

deradas jóvenes, como las de Realidad Virtual, Robótica, Juegos y Entretenimiento, Computación Musical, Circuitos Integrados e Informática en la Educación, entre otras. Cada una de estas comunidades se organiza en una comisión especial, que posee representatividad dentro de la SBC, un consejo de gestión, compuesto por miembros de cada una de las diferentes comunidades, consistiendo básicamente de un coordinador (junto a un vice-coordinador) y algunos de los miembros de la comunidad elegidos por la misma. Estas comisiones son responsables por la realización de eventos (anuales) de cada una de las líneas, siendo hoy más de 30 eventos regulares promovidos por la SBC (La SBC posee más de 4000 socios actualmente, siendo la sociedad científica que más creció en el Brasil en las últimas décadas).

Los financiamientos públicos a las investigaciones en computación son ejecutadas básicamente por cuatro grandes sectores (u órganos) del gobierno, los cuales son la *Coordenação de Aperfeiçoamento do Pessoal de Nível Superior (CAPES)*, el *Conselho Nacional de Pesquisa (CNPq)*, la *Financiadora de Estudos e Projetos (FINEP)* e por algunas iniciativas estatales (regionales en el caso de Perú) que crearon agencias de incentivo a la investigación, minimizando de esta forma el déficit por financiamiento. Otros órganos como la *Rede Nacional de Pesquisa (RNP)* también financian proyectos, en menor escala, y más aplicados a mejorar el sistema de transmisión de datos para la investigación. Es importante resaltar que el crecimiento del número de doctores en computación en el Brasil ha provocado un aumento significativo en la demanda por financiamiento de investigación en computación, ocasionando una gran disputa. Este aumento se debe a la creación de programas de post-graduación doctorales en varias universidades federales y otras en todo Brasil.

El CNPq también atiende a algunos cuantos de estos investigadores doctores con "becas de investigador" (o "grants"), con el objetivo de incentivar la calidad de la investigación brasilera. Algunas iniciativas de estos órganos de incentivo, principalmente la CAPES y la FINEP se vuelven a la comunidad en áreas más aplicativas, esto también ocurre como consecuencia de que la tecnología llegó a un estado del arte jamás imaginado, lo que viabiliza otras investigaciones más aplicadas. De esta forma problemas de naturaleza práctica pasan a ser tratados por la comunidad científica de computación, enfocándose también en aspectos sociales, esenciales para mejorar la calidad de vida de la sociedad brasilera. Por ejemplo, la inclusión digital que antes era generalmente considerada apenas como aplicación en proyectos de extensión universitaria, está pasando a ser considerada por casi todos los gru-

pos de investigación en computación, que de alguna forma se vuelven a proyectos en esta línea. Áreas con necesidad de grandes niveles de integración y aplicación, como la robótica comienzan a tener espacio, con la creación de nuevas políticas de incentivos. Otras áreas mucho más nuevas como la Robótica Aérea también consiguen apoyo de la SBC y de los órganos de apoyo a la investigación para iniciar sus actividades.

Es importante resaltar que el apoyo a la investigación en computación (y en otras áreas) y a la formación de recursos humanos en el Brasil nunca fue tan grande como actualmente, inclusive, órganos de apoyo a la investigación están ofreciendo a las empresas la oportunidad de entrar como colaboradoras o de ejecutar investigación aplicada propia, sin retorno financiero para el gobierno.

La investigación en computación en el Brasil necesita mejorar especialmente en relación a sus vehículos de difusión. Básicamente, se hace uso de difusión de las investigaciones en computación en congresos y conferencias. Existe una revista especializada principal (Considerada de alto nivel) de la Sociedad Brasileira de Computación que atiende a sus socios y otros tres o cuatro mil de nivel secundario. La preferencia del público ha sido las revistas internacionales, de la IEEE, de la ACM de la Springer Verlag y otras. Aspectos teóricos, implementaciones y aplicaciones son divulgados generalmente en vehículos internacionales.

La formación de recursos humanos abre también las puertas a alumnos de otros países de América Latina, inclusive con becas de investigación a estos alumnos, esto quiere decir que, creemos que el momento actual y el futuro son muy buenos para el área de computación, en el sentido de que existe un aumento cualitativo de las investigaciones, con el aumento de citas de trabajos brasileros a nivel mundial. El acceso a revistas internacionales dado por la CAPES ha generado acceso inmediato a nuestros alumnos, mejorando, en este sentido, la calidad de la investigación en computación en el Brasil.

Noticias

Nueva herramienta para entender la evolución de genes multi-dominio

Un grupo de científicos de la Universidad Carnegie-Mellon, encabezados por el biólogo computacional Dannie Durand, ha desarrollado una nueva herramienta para el estudio de genes multi-dominio. Ellos sostienen que los métodos estándares fallan en el caso de analizar proteínas

de genes multidominio. Genes que tienen un ancestro común, identificar esto es útil para predecir la función de genes. Ellos denominan a su nuevo método "Neighborhood correlation". Este método fue probado con 20 familias de proteínas multi-dominio, incluyendo la familia Kinases, una de las mayores encontradas en humanos. Actualmente, para determinar si dos secuencias comparten un mismo ancestro, las herramientas computacionales verifican la similaridad de secuencias, en la hipótesis de que mientras mayor similaridad haya entre genes, mayor es la probabilidad de compartir un ancestro común.

Las pruebas realizadas mostraron que muchas veces se identifican falsos ancestros y son desconsiderados verdaderos ancestros comunes. Según Durand, el método *Neighborhood correlation*, tiene resultados satisfactorios porque toma en cuenta fenómenos como la duplicación de genes e inserción de dominios, y sostiene que el método puede mostrar como una red de similaridad de secuencias de genes contiene evidencias de los procesos evolutivos de los organismos a los cuales pertenecen los genes. Este argumento, podría dar pie a futuras investigaciones explotando dicho argumento, como el surgimiento de animales multicelulares y el sistema inmunológico de los vertebrados. Este estudio fue auspiciado por la Fundación Nacional de Ciencia, los Institutos Nacionales de la Salud y la Fundación David y Lucille Packard en EE.UU.

Extraído del artículo "Computational Biologists Unveil New Tool To Understand Evolution Of Multi-Domain Genes" del sitio *Medical News Today*

Programa de Microsoft para jóvenes académicos

En el marco del nuevo programa patrocinado por Microsoft (*New Faculty Fellowship Program*), fueron elegidos cinco jóvenes profesores de universidades norteamericanas de un grupo de 100 nominados, tras aplicar rigurosos criterios de selección que reflejen un talento excepcional para la investigación y liderazgo, por estar llevando a cabo investigaciones de gran impacto para resolver problemas críticos de la sociedad actual.

Sailesh Chutani, director senior de Microsoft External Research afirma: "Deseamos que sea más fácil para profesionales comenzando su carrera académica, tomar riesgos en su investigación."

Los cinco académicos son:

- **Kristen Grauman** de la Universidad de Texas en Austin, su principal interés es encontrar y desarrollar formas para indexar grandes volúmenes de datos visuales basados en su contenido.

- **Susan Hohenberger** de la Universidad John Hopkins, interesada en criptografía y el desarrollo de tecnologías que apoyan la privacidad como la comunicación anónima y dinero electrónico.
- **Robert Kleinberg** de la Universidad de Cornell. Estudia la teoría de diseño de algoritmos bajo limitaciones de información usando técnicas con rigor matemático.
- **Philip Levis** de la Universidad de Stanford, investiga en el desarrollo de software y redes para pequeños sensores inalámbricos.
- **Russell Tedrake** del Instituto Tecnológico de Massachusetts, se interesa en el desarrollo de enfoques computacionales y de aprendizaje de máquina para el diseño de sistemas de control para que puedan desplazarse como animales reales.

El haber sido elegidos por este programa les brinda la oportunidad de tener más fondos (\$200 000) para usarlos según convenga, como por ejemplo dar sopor-tes a alumnos de postgraduación y doctorados, organizar simposios así como tener mayor contacto con colegas de sus propios intereses, inclusive con investigadores de Microsoft Research. Este esfuerzo pretende extender significativamente el estado del arte en computación y asegurar el futuro de esta área del conocimiento.

Condensado del artículo "Five Innovators to Revolutionize Computer Science" de *The Earthtimes online News*, por Microsoft Corp.

Convocatorias

Convocatorias para Asignación de Recursos del FINCyT

El Fondo para la Innovación, la Ciencia y la Tecnología (FINCyT) abre frecuentemente convocatorias para asignar recursos que sirven de apoyo a la investigación e innovación tecnológica en diferentes áreas consideradas prioritarias, dentro de las cuales se puede citar las tecnologías de información y comunicación (TIC).

Dos importantes convocatorias que se encuentran abiertas en este momento son el concurso N° 02 FINCyT-PIEA 2008 para el financiamiento de proyectos de innovación tecnológica y el concurso N° 05-2008/FINCyT/EQ para equipamiento científico tecnológico. El plazo para presentación de proyectos para el concurso de adjudicación de recursos no reembolsables para el financiamiento de proyectos de innovación tecnológica (PIEA 2008) se encuentra vigente hasta el 11 de junio de 2008, debido a que en la próxima evaluación se habrá ejecutado el total del gasto destinado a este concurso. El objetivo de este concurso es

evaluar y seleccionar proyectos de innovación tecnológica en empresas asociadas para la asignación de recursos del Programa de Ciencia y Tecnología, Al mismo podrán presentarse empresas privadas, públicas, y las asociaciones civiles sin fines lucro de productores, legalmente constituidas en el Perú, y que sean productoras de bienes.

Estas entidades pueden presentarse asociadas o no a dos empresas y a una o más universidades o instituciones de educación superior e investigación y desarrollo que sean públicas o privadas, que requieran estímulo y apoyo para llevar a cabo sus proyectos de innovación tecnológica. En el caso del concurso para equipamiento científico y tecnológico, el plazo para presentación de proyectos esta vigente hasta el 30 de junio del 2008. El objetivo de este concurso es apoyar la modernización de equipos de investigación y desarrollo tecnológico que coadyuven a la creación o fortalecimiento de actividades de investigación, desarrollo tecnológico e innovación tecnológica.

Las instituciones elegibles incluyen entidades públicas o privadas, provistas de un conjunto de capacidades permanentes en recursos profesionales, activos especializados y de gestión, orientados a atender los requerimientos en el ámbito científico y tecnológico para una determinada industria o sector productivo. Se incluyen en esta categoría a los Centros de Difusión Tecnológica, institutos de investigación, centros de investigación y afines de universidades reconocidas por el Estado.

Para mayores detalles sobre estas y otras convocatorias remitirse a la página Web <http://www.fincyt.gob.pe>.

Concurso de becas de postgrado en universidades peruanas 2008

El Consejo Nacional de Ciencia, Tecnología e Innovación Tecnológica - CONCYTEC, anuncia la convocatoria al Concurso Nacional de Becas de Posgrado en Universidades Peruanas correspondiente al año académico 2008-II. El Concurso da la posibilidad a los postulantes ganadores de obtener una beca para obtener el grado de Magíster o Doctor.

Así mismo, las becas pueden ser adjudicadas a alumnos de postgrado que se encuentran tanto en el primer, segundo, tercer o cuarto ciclo de sus estudios de maestría, doctorado o aquellos que se encuentran en la etapa de redacción de tesis. Es importante destacar que los becarios deben comprometerse a redactar y sustentar su tesis de Maestría o Doctorado.

En esta convocatoria serán otorgadas 25 becas de Maestría y 8 becas de Doctorado, en 13 áreas consi-

deradas como prioritarias, dentro de las cuales se destaca el área de industria de la información y del conocimiento, específicamente temas relacionados al desarrollo de software. La recepción de expedientes cierra indefectiblemente el día 15 de julio de 2008.

Para mayores informaciones sobre esta convocatoria remitirse a la página Web <http://portal.concytec.gob.pe/portal/paginas/index.jsp>

Investigando en Pregrado

Por: Omar U. Flórez
omar.florez@aggiemail.usu.edu



Es ampliamente aceptado que uno de los roles de la universidad es realizar investigación. Más aún porque realizar investigación tiene un impacto positivo en la vida académica de los estudiantes de pregrado ya que les ofrece oportunidades de continuar investigando en programas de postgrado de universidades extranjeras además de relacionar los diferentes cursos llevados en la universidad. Entonces surge la pregunta: Teniendo en cuenta estas ventajas, ¿porque no se desarrolla de forma generalizada la investigación en los programas de pregrado de las universidades peruanas?. Lo cierto es que realizar investigación a este nivel no es tan apremiante como en niveles de postgrado. Sin embargo, ciertamente podemos encontrar varios intentos de hacer investigación dentro de las 69 universidades peruanas que enseñan computación [1], muchas veces estos son esfuerzos aislados de algunos alumnos y otras veces esfuerzos organizados a través de un profesor. Por otro lado, es necesario notar que la realidad de las universidades en Latinoamérica y Perú es diferente a otras regiones. Dicha diferencia radica principalmente en la poca disponibilidad de fondos destinados a actividades de investigación y a la falta de políticas que las fomenten. Un ejemplo es el programa *Research Experiences for Undergraduates* (REU) de la agencia americana *National Science Foundation* (NSF), el cual representa la mayor fuente de financiamiento de las investigaciones en pregrado realizadas en los departamentos de Ciencias de la Computación de universidades americanas [2].

Otros de los problemas que hacen difícil desarrollar actividades de investigación en las universidades peruanas son:

- La poca experiencia de desarrollar investigación dentro de las universidades.
- La poca presencia de grupos de investigación organizados.

- La falta de cooperación entre los grupos de investigación existentes y las empresas.

Siendo este el contexto en el cual se realiza investigación en el Perú, este artículo pretende analizar a continuación algunas soluciones a estos problemas dentro del contexto peruano y enfatizar las ventajas de realizar investigación a nivel de pregrado. Wenderholm discute en [3] tres de los mayores retos que involucra realizar investigación en pregrado:

1. Identificar alumnos adecuados para realizar investigación.
2. Planeamiento adecuado del proyecto de investigación.
3. Superar la falta de conocimiento.

Primero, a menudo los estudiantes de pregrado no disponen del mismo nivel de conocimiento que alumnos de postgrado, por lo cual presentan una curva de aprendizaje mucho más lenta. Más aun, muchos de los cursos que introducen potenciales temas de investigación tales como procesamiento de señales, inteligencia artificial, sistemas multi-agentes, y sistemas distribuidos, son tomados generalmente en las etapas finales del programa de estudios. En la práctica, muchos de los alumnos empiezan a investigar muy tarde o después de haber terminado su programa de estudios, siendo esto uno de los motivos principales por el cual muchos estudiantes en Perú no realizan una tesis para obtener su título profesional.

Este hecho parece indicar que la investigación debe empezar en etapas tempranas dentro de los cinco años de estudios. Así bien, considerando que la investigación en pregrado es un proceso de mediano plazo (en la práctica más de un semestre) y no habiendo ningún vínculo contractual con el alumno, la única manera que el estudiante de pregrado pueda realizar investigación, mientras realiza su programa de estudios, es a través de un compromiso basado en la motivación.

El responsable del proyecto, comúnmente un profesor, debe ser capaz de motivar al estudiante acerca de las ventajas de realizar investigación a nivel de pregrado además de reconocer en el alumno las capacidades individuales para desarrollar investigación dentro de algunas de las áreas de Ciencias de la Computación.

Segundo, el ámbito y los objetivos del proyecto de investigación debe ser razonables y realistas, basados siempre en la experiencia y en el grado de conocimientos del estudiante. La asignación de un tutor, responsable del proyecto y con un nivel suficiente de conocimientos acerca del problema a resolver es importante para estimar fechas límites y distribución de esfuerzos.

Investigando en Pregrado

Tercero, debido a la existencia de cursos potencialmente más cercanos a actividades de investigación, los alumnos pueden requerir tomar estos cursos antes de lo establecido en su programa de estudios. Dicha elección se basa en la necesidad de manejar ciertas técnicas para poder utilizarlas en sus proyectos de investigación. Entonces, se requieren de políticas de apoyo a la investigación en pregrado tal como un programa de estudios flexible en el que alumnos interesados en desarrollar investigación puedan tomar algunos de estos cursos con cierta independencia de prerrequisitos. En vista de que muchos de estos cursos tienen un proyecto final, una forma efectiva de optimizar el tiempo dedicado a la investigación es tomar estos proyectos como proyectos de investigación.

Ciertamente una intersección entre las responsabilidades del proyecto de investigación y del programa de estudios del alumno conducirán a una mejor distribución de las horas extra empleadas para investigar. Tal como señala Wenderholm, la aparente ventaja sobre otros alumnos que no realizan investigación al tomar proyectos finales de cursos como parte del proyecto de investigación, se compensa con el hecho que los proyectos de fin de curso orientados a la investigación presentan más desafíos que proyectos de fin de curso regulares, principalmente porque se requiere proponer, simular, o validar alguna nueva idea o aplicación.

Finalmente, algunas de las sugerencias de este artículo están basadas en la propia experiencia al desarrollar investigación en pregrado y podrían ayudar tanto a profesores como a alumnos de universidades en Perú a establecer estrategias que permitan hacer más sencillo el desarrollo de actividades de investigación en estudiantes de pregrado. Sin embargo, debemos de tomar en cuenta la elección del alumno en cualquier caso, realizar investigación en pregrado no es obligatorio y muchos estudiantes podrían no estar interesados en hacerlo, siendo esta última opción igualmente válida y respetable.

Referencias

- [1] Marco A. Alvarez. Educación Superior en Computación en el Perú. Boletín de la Sociedad Peruana de Computación. Vol 1, Issue 1, pp. 3-4, Marzo 2008.
- [2] <http://www.nsf.gov/crssprgm/reu>, Marzo, 2008.
- [3] Elaine Wenderholm. Challenges and the Elements of Success in Undergraduate Research. ACM Inroads, SIGCSE Bulletin. Vol 36, Issue 4, pp. 73-75, Diciembre 2004.



VII Jornadas Peruanas de Computación-JPC 2008

Lima-Perú, 10-15 de Noviembre del 2008

Llamada de Trabajos

La 7ma edición de las Jornadas Peruanas de Computación JPC-2008 se celebrarán en Lima-Perú, desde el 10 al 15 de noviembre del 2008, este año es organizado por la Universidad Nacional Mayor de San Marcos (UNMSM) y la Sociedad Peruana de Computación (SPC).

La JPC-2008 nos da la oportunidad de intercambiar experiencias entre la comunidad nacional e internacional de investigadores, académicos y profesionales de las diferentes áreas de Ciencias de la Computación, Ingeniería Informática, Ingeniería de Software, Sistemas de Información y Tecnología de la Información. Este evento de nivel internacional esta dirigido a Doctores,

Magíster, Profesionales, docentes y alumnos del área de computación, informática y carreras afines.

Desde su primera edición, la JPC se ha mostrado propicia para la presentación de trabajos científicos, conferencias, cursos y debates, al más puro estilo científico-académico, la JPC brinda la oportunidad a estudiantes, graduados y postgraduados, de presentar sus trabajos originales de investigación y experiencia práctica en cualquiera de las áreas sugeridas por la IEEE-CS/ACM. Los artículos aceptados serán publicados en las memorias del evento.

Los Tópicos de Interés, pero no limitados que se consideran en este evento son:

- Estructuras Discretas.

- Fundamentos de Programación.
- Algoritmos y Complejidad.
- Arquitectura y Organización.
- Sistemas Operativos.
- Computación Centralizada en Redes.
- Lenguajes de Programación.
- Interacción Humano-Computadora.
- Computación Visual y Gráfica.
- Sistemas Inteligentes.
- Administración de la Información.
- Asuntos Profesionales y Sociales.
- Ingeniería del Software.
- Ciencias Computacionales.
- Métodos Numéricos

Presidente Comité Organizador

- Jorge Guerra Guerra, UNMSM

Comité Organizador

- Armando Fermin Perez, UNMSM
- Carlos Canepa Perez, UNMSM
- Jorge Chavez Soto, UNMSM
- Manuel Casas Fong, UIGV
- Santiago Gonzales, UIGV
- John Trujillo Trejo, UNMSM
- David Mauricio, UNMSM
- Marcos Rivas Peña, UNMSM
- Virginia Vera, UNMSM.
- Percy de la Cruz, UNMSM
- Marco Coral Y, UNMSM-SPC.

Presidente Comité de Programa

- Cesar Beltrán C., SPC-Perú

Fechas Importantes

Presentación de artículos	22 de Julio del 2008
Notificación de aceptación o rechazo	12 de Septiembre del 2008
Final Camera-Ready	7 de octubre del 2008
JPC 2008	10 al 15 de Noviembre 2008

Presentación de artículos

Los trabajos deberán estar escritos en Inglés, español o portugués en formato pdf, el envío de contribuciones de la VII Jornada Peruana de Computación (JPC 2008) será gestionado a través del sistema JEMS, facilitado por la Sociedad Brasileira de Computación (SBC), dado el convenio de cooperación mutua que tienen nuestras sociedades. La dirección de acceso es: <https://submissoes.sbc.org.br/home.cgi?c=761>, el formato para el envío de artículos para los usuarios de Latex se puede descargar desde [este enlace](#) y el formato para los usuarios de Microsoft Word desde [este enlace](#), mayores informes en la pagina Web del evento [JPC-2008](#)



UNIVERSIDAD NACIONAL
MAYOR DE SAN MARCOS



Eventos por realizarse



IV WORKSHOP PERUANO DE EDUCACIÓN EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

Es un evento organizado por la PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DEL PERÚ, la UNIVERSIDAD INCA GARCILASO DE LA VEGA y la SOCIEDAD PERUANA DE COMPUTACIÓN. Busca que se discuta todo lo construido hasta el momento, todo lo que se puede hacer de inmediato y como trazar metas y objetivos para mejorar dentro de un mediano y largo plazo la educación superior en el contexto nacional.

La comisión organizadora los invita a inscribirse y participar del WECI 2008 este 12 y 13 de Junio, mayores informes en la siguiente página Web: <http://weci.inf.pucp.edu.pe/>

Cronograma del WECI 2008

Hora	Jueves 12	Viernes 13
14:30	Inauguración	Presentación de Ponencias
15:00	Presentación de Ponencias	
16:00	DESCANSO	
16:10	Presentación de Ponencias	Presentación de Ponencias
17:10	CONFERENCIA MAGISTRAL: Marco Álvarez	CONFERENCIA MAGISTRAL: Ernesto Cuadros
18:10	COFFEE BREAK	
18:30	CONFERENCIA MAGISTRAL: John Impagliazzo	CONFERENCIA MAGISTRAL: Ann Gates
19:00	DESCANSO	
19:30	DESCANSO	
19:40	PANEL: Acreditación	PANEL: Futuro de la Computación en el País y en el Mundo
20:30		
21:00		
21:30	Clausura	



VII Jornadas Peruanas de Computación JPC-2008

La Facultad de Ingeniería de Sistemas e Informática de la Universidad Nacional Mayor de San Marcos es la sede del evento académico "VII Jornadas Peruanas de Computación" la cual se realizará en los ambientes de la Ciudad Universitaria UNMSM los días 10 al 15 de Noviembre del 2008, en este magno evento se desarrollaran charlas magistrales, tutoriales y talleres dirigidos a la comunidad.

Están confirmados para este evento el Dr. Fabrizio Luccio, profesor de la Facultad de Ciencias de la Computación de la Universidad de Pisa, experto en investigaciones sobre la Web, así como el Dr. Enrique Pérez Santi docente del Programa de Postgrado en Ciencias de la Ingeniería de la Pontificia Universidad Católica

de Chile, experto en CMMI y en fabricas de Software. Tendremos la presencia además de representantes de las empresas líderes en el sector informático así como el auspicio de APESOFT que participara en tutoriales y charlas sobre el mercado informático en el Perú. Las Jornadas Peruanas de Computación (JPC 2008) los invita a participar en la presentación de papers de investigación cuya fecha máxima de envío será el 22 de Julio.

La Facultad más joven de la Universidad más antigua de América les da la bienvenida.

La Comisión Organizadora

II Simposio Peruano de Computación Gráfica y Procesamiento de Imágenes SCGI-2008

La Sociedad Peruana de Computación (SPC) se complace en anunciar a la comunidad el "II Simposio Peruano de Computación Gráfica y Procesamiento de Imágenes (SCGI - 2008)", a realizarse en el mes de Diciembre del 2008 en la ciudad de Arequipa. El propósito de este evento es fomentar la diseminación, investigación y desarrollo de software no convencional en áreas afines a la Computación Gráfica y Procesamiento de imágenes.

Mayores informes en la siguiente dirección electrónica: <http://eventos.spc.org.pe/scgi2008/>



"I CONGRESO REGIONAL DE ESTUDIANTES DE INGENIERIA DE SISTEMAS - COREIS SUR 2008"

La Asociación Peruana de Estudiantes de Ingeniería Informática y Sistemas APEIS, conjuntamente con la Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas EPIS - UNA PUNO, se complace en anunciar el lanzamiento del "I CONGRESO REGIONAL DE ESTUDIANTES DE INGENIERIA DE SISTEMAS - COREIS SUR 2008", ha realizarse en la ciudad de Puno del 23 al 27 de junio.

Trabajamos con el propósito de que este Congreso sea un lugar de divulgación de las Investigaciones Científicas y Aplicadas, desarrollo Tecnológico e información Académica - científica, teniendo en cuenta que la Ingeniería de Sistemas lidera el desarrollo de tecnología en nuestro País y mas aun en la Región Andina, siendo capaz de adaptarse y adelantarse en forma eficiente a los permanentes cambios de nuestro entorno.

Para mayor información ingresar a la siguiente dirección electrónica: <http://www.icoreissur.org/>



INTERCON es un encuentro internacional de investigadores, científicos, profesionales y estudiantes de ingeniería de diferentes universidades y países, en el cual presentan actividades y proyectos que permiten fomentar, incentivar y comprobar la utilización de la electricidad, la electrónica y sistemas en el ámbito de la pequeña y mediana industria, así como también en la mejora de la calidad de vida de la población.

El Congreso incluye no sólo Conferencias Magistrales, a cargo de expertos de nivel internacional, sino también SPAC's (Conferencias de Afirmación Profesional para Estudiantes) y Tutoriales dirigidos tanto a estudiantes como profesionales. Además, en paralelo se desarrolla un Concurso de Proyectos para estudiantes, así como también se han programado visitas técnicas a diversas empresas. Este año, 2008, INTERCON llega a su XV versión y se llevará a cabo en la ciudad de Trujillo - Perú, organizado por la Universidad Privada Antenor Orrego del 04 al 08 de agosto.

Para mayor información ingresar a la siguiente dirección electrónica: <http://ewh.ieee.org/sb/peru/upao/>



Jornada Internacional de Ingeniería de Sistemas - JINIS 2008 es un evento que tiene por objetivo debatir temas como: Ingeniería del Software, Inteligencia Artificial, Redes y telecomunicaciones, Comercio electrónico, Sistemas de información; los cuales están relacionados con el desarrollo y aplicación de tecnologías informáticas en la industria y sociedad; asimismo se presenta como una propuesta para crear un espacio de discusión sobre diversos asuntos relacionados al desarrollo de propuestas computacionales.

Este año será organizada por el Programa Profesional de Ingeniería de Sistemas de la Universidad Católica de Santa María y se llevará a cabo del 18 al 20 de junio en la ciudad de Arequipa - Perú.

Para mayor información ingresar a la siguiente dirección electrónica: <http://www.ucsm.edu.pe/jinis/>



Es una serie ordenada de eventos que entre uno de sus principales objetivos se encuentra el de concentrar a una selección importante de expertos nacionales e internacionales en el uso de GNU/Linux y el Software Libre en un ciclo de ponencias y demostraciones, ofreciendo a todos los participantes una muestra integral del Software Libre y el Sistema Operativo GNU/Linux, su implementación, características y posibilidades; asimismo esta orientado a cubrir las diferentes expectativas de los visitantes, tanto estudiantes como profesionales, quienes podrán encontrar en él una fuente de actualización importante a través de diversas actividades académicas y extracurriculares orientadas a lograr que el participante viva la temática y se involucre en ella.

Este año será organizado por la Universidad Los Ángeles de Chimbote del 09 al 14 de junio de 2008 en la ciudad de Chimbote - Perú.

Para mayor información ingresar a la siguiente dirección electrónica: www.uladech.edu.pe/conasol

Eventos en el exterior

CSBC 2008 - XXVIII Congresso da Sociedade Brasileira de Computação

<http://www.prodepa.gov.br/sbc2008/>
Belém do Pará, Brasil. Del 12/07/2008 al 18/07/2008.

CLEI 2008 - Conferencia Latinoamericana de Informática

<http://www.clei2008.org.ar/>
Santa Fe, Argentina. Del 8/09/2008 al 12/09/2008.

JISBD 2008 - XIII Jornadas de Ingeniería del Software y Bases de Datos

<http://www.sistedes.es/jisbd2008/>
Gijón, España. Del 7/10/2008 al 10/10/2008.

ACM DocEng - ACM Symposium on Document Engineering 2008

<http://www.icmc.usp.br/~doceng08/>
São Paulo, SP. Del 16/09/2008 al 18/09/2008

3rd International Workshop on Hybrid Artificial Intelligence Systems (HAIS'08)

<http://www2.ubu.es/hais2008/home.shtml>

Burgos, España. Del 24 al 26/09/2008

SBBD - XXIII Simpósio Brasileiro de Bancos de Dados

<http://www.ic.unicamp.br/sbbd2008>

Campinas, SP. Del 13/10/2008 al 17/10/2008

SBES - XXII Simpósio Brasileiro de Engenharia de Software

<http://sbbdes.ic.unicamp.br/>

Campinas, SP, Brasil. Del 13/10/2008 al 17/10/2008

SBIA - XIX Simpósio Brasileiro de Inteligência Artificial

<http://www.sbia2008.ufba.br/>

Salvador, BA, Brasil. Del 26/10/2008 al 30/10/2008.

WebMedia - XIV Simpósio Brasileiro de Sistemas Multimídia e Web

<http://www.inf.ufes.br/webmedia2008/>

Recepción de artículos: 04/07/2008

Notificación de aceptación: 01/09/2008

Recepción de versión final: 15/09/2008

Vila Velha, ES, Brasil. Del 26/10/2008 al

29/10/2008.

SBRN - X Simpósio Brasileiro de Redes Neurais

<http://www.sbrn2008.ufba.br/>

Salvador, BA, Brasil. Del 26/10/2008 al 30/10/2008

XXVII International Conference of the Chilean Computer Science Society

<http://www.sccc.cl/>

Recepción de artículos: 10/06/2008

Notificación de aceptación: 20/07/2008

Recepción de versión final: 10/08/2008

Punta Arenas, Chile. Del 10/11/2008 al 15/11/2008.

WVC - IV Workshop de Visão Computacional

<http://www2.fc.unesp.br/wvc2008/>

Recepción de artículos: 03/08/2008

Notificación de aceptación: 24/08/2008

Recepción de versión final: 07/09/2008

Bauru, SP, Brasil. Del 17/11/2008 al 19/11/2008

28th Conference on Computer Communications

<http://www.ieee-infocom.org/2009/>

Registro de artículos: 22/08/2008

Recepción de artículos: 29/08/2008

Notificación de aceptación: 22/12/2008

Rio de Janeiro, RJ, Brasil. Del 19/04/2009 al



Invitación

A nuestros socios y lectores: si desean hacer llegar un artículo, realizar sugerencias, comentarios o ser parte del Comité Editorial, escribanos a nuestro correo electrónico: publicaciones@spc.org.pe

Responsabilidades

Las opiniones y datos publicados en este boletín son de exclusiva responsabilidad del (os) autor (es) y no refleja necesariamente las opiniones, conocimientos o puntos de vista de la SPC ni de las instituciones citadas en el presente documento. Los autores son pública y legalmente responsables por el contenido del material publicado.

Cualquier sigla o razón social de empresa aparecida en este documento sólo tiene carácter informativo. La SPC no mantiene relación con ninguna empresa ni promueve producto alguno si no está expresamente escrito.

Dirección de publicaciones, Junio del 2008